



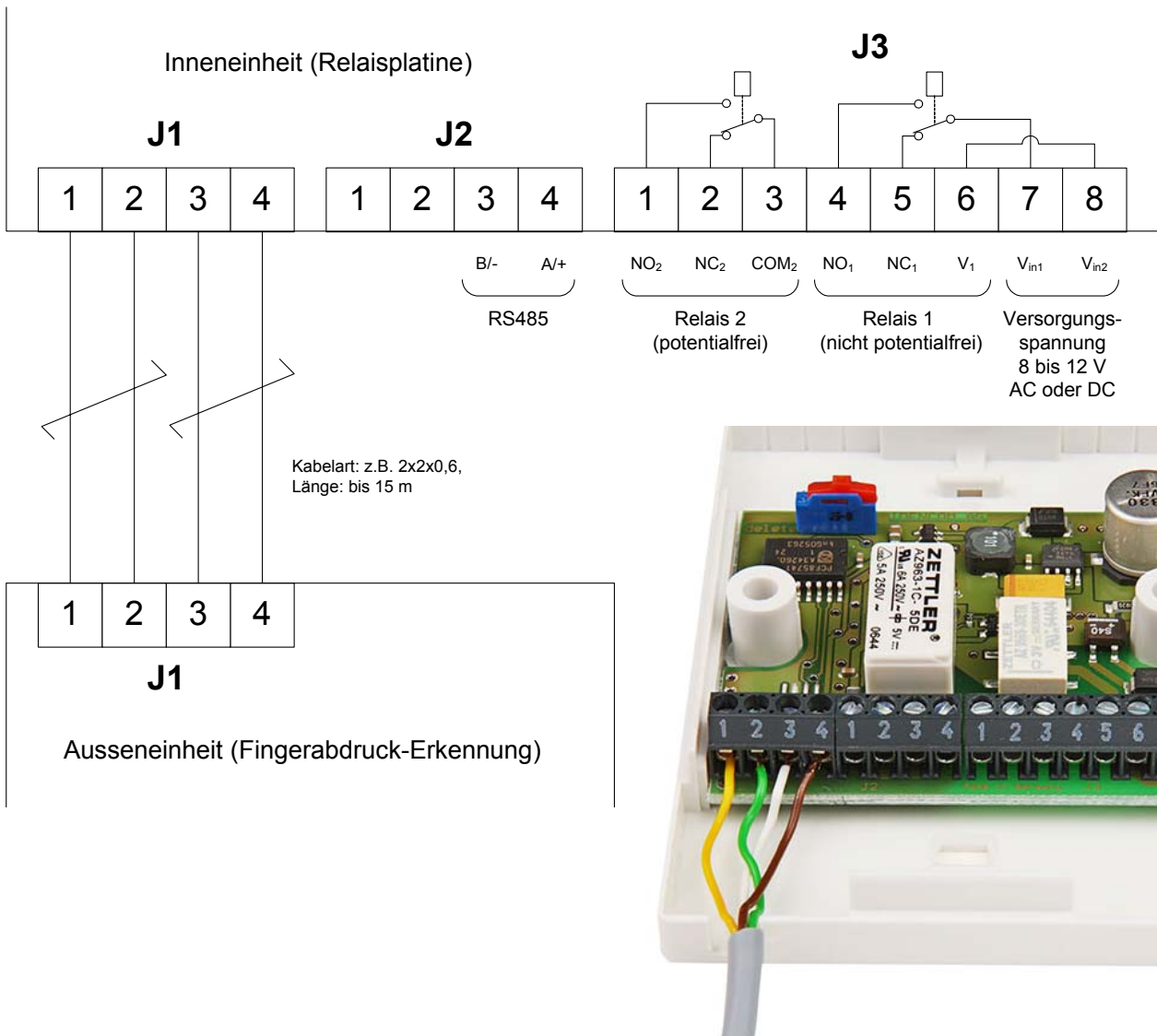
BioKEY[®]GATE Plus

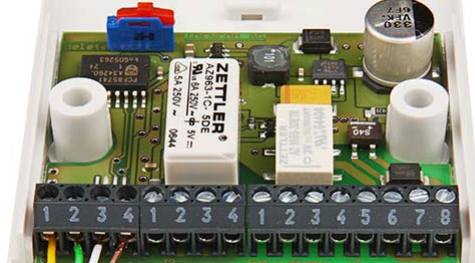
(Artikel: 210000 / 210002 / 210003)

Version: 6.0.0.0

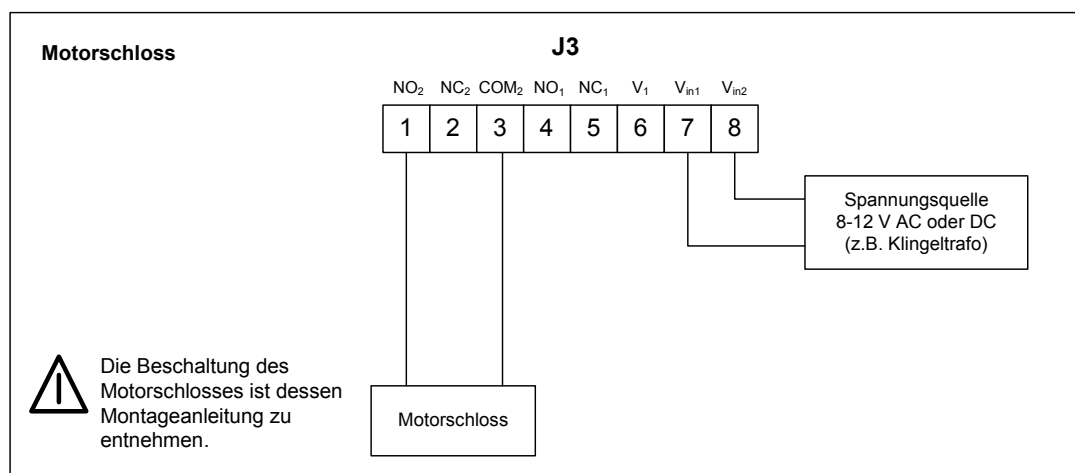
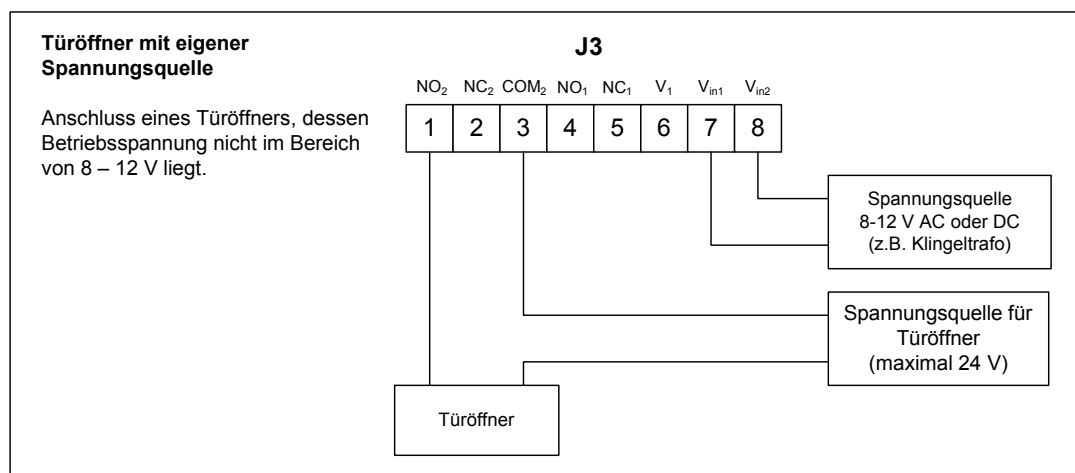
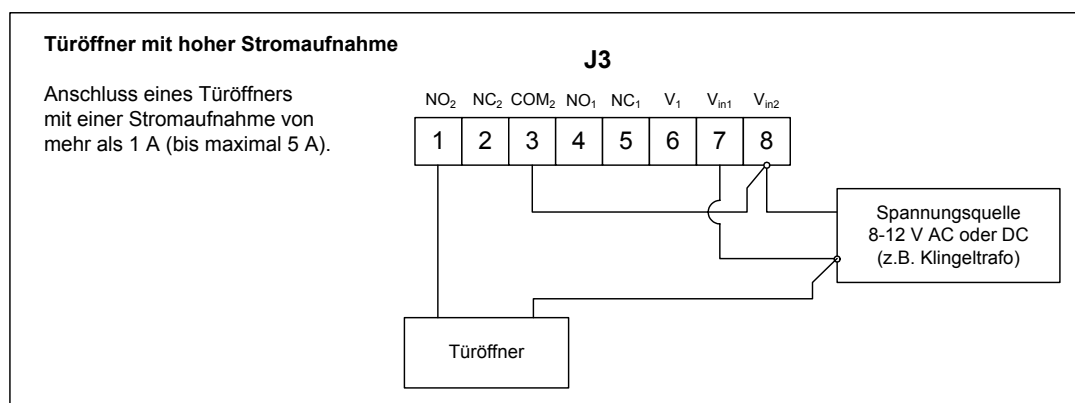
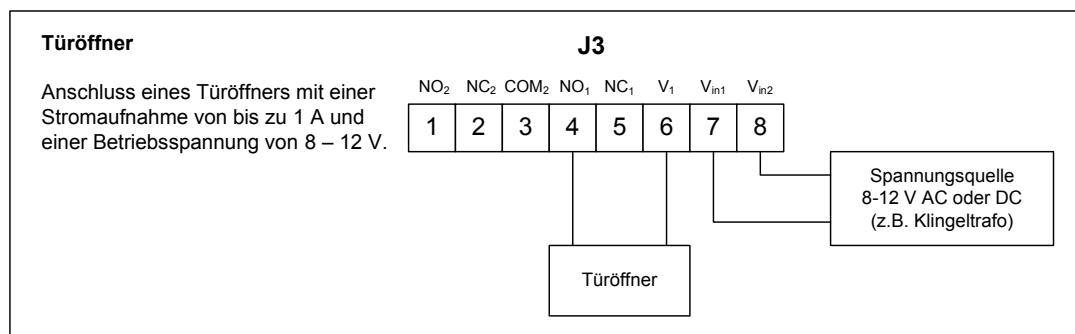
Montage der Außen- und Inneneinheit:

- ✓ Anschließen der Außeneinheit an die Inneneinheit nach Zeichnung (J1 – Klemme 1-4)
- ✓ Stromversorgung der Inneneinheit sicher stellen (J3 – Klemme 7-8)
- ✓ Auslieferungszustand ist hergestellt – rote, grüne und gelbe LED leuchten dauerhaft





Anschlussbeispiele



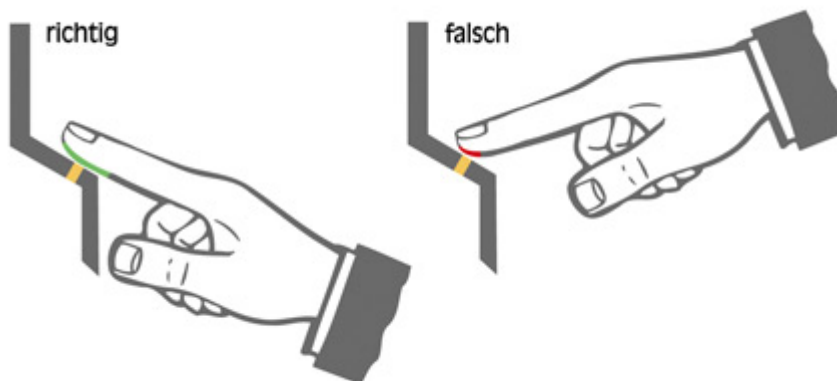
Betrieb:

I. Alle Funktionen im Überblick (M = Masterfinger)

Funktion	Beschreibung	Vorgehensweise
Masterfinger einlernen	Verwaltungsfinger festlegen	Auslieferungszustand → 6x Masterfinger (2x3) einlernen
Benutzerfinger einlernen	Scannen von Benutzerfinger	M → Benutzerfinger scannen → M
Tür öffnen		Benutzerfinger scannen
alle Finger löschen (Reset)	Zurücksetzen zum Auslieferungszustand	Löschscharter betätigen → 30 s warten → Löschscharter zurücksetzen
Entsperren des Terminals	Verlassen des Sperrmodus	2x direkt nacheinander einen eingelernten Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor ziehen

Wichtige Hinweise:

1. Die gelbe LED dient als Bereitschaftsanzeige (leuchtet dauerhaft)
2. Finger über den Sensor ziehen – Tipps
 - Ziehen Sie gleichmäßig und nur mit leichtem Druck
 - Achten Sie darauf, dass ein möglichst großer Teil der Fingerlinien über die Sensorzeile gezogen wird (siehe Abbildung)



3. Welchen Finger Sie benutzen sollten?
 - Fingerkuppen mit vielen Narben, Verletzungen oder extrem geringer Struktur eignen sich schlechter als Benutzerfinger.
 - Finger, die z.B. tätigkeitsbedingt häufig Verletzungsgefahren ausgesetzt sind sollten möglichst nicht eingelernt werden.
 - Bei ausgesprochen dicken Fingern: sind der kleine Finger oder ein Zeigefinger besser geeignet.
 - Bei extrem schlanken Fingern oder Kinderfingern eignen sich Mittel- und Ringfinger oder auch der Daumen gut.
 - Bei Linkshändern sind die Fingerkuppen der rechten Hand oft weniger beansprucht als bei Rechtshändern und umgekehrt.
 - Es sollten mindestens zwei Finger pro Person eingelernt werden, um im Falle einer Verletzung eines Fingers einen „Reser“ zu haben.
 - Bei einer geringen Personenzahl ist es sinnvoll, mit einer hohen Fingerzahl pro Person zu starten, da sich bei den Benutzern zumeist erst nach einiger Zeit ein bevorzugter Finger zur Identifikation heraus kristallisiert.

IDENCOM Germany GmbH, Schillerstr. 56-58, 10627 Berlin

Tel. +49-30-398839 310, Fax: Tel. +49-30-398839 318 E-mail: support@idencom.com www.idencom.com

IDENCOM Germany GmbH-August 08– Printed in Germany- All rights reserved

BioKey® is a registered trademark of IDENCOM AG (Schweiz). All other names are the property of there respective owners.

II. Alle Funktionen in Detail

1. Masterfinger einlernen

- ✓ Zunächst müssen **2 mal 3 Masterfinger** (insgesamt 6) eingelernt werden, mit deren Hilfe später neue Benutzer eingelernt werden können
 - Das Einlernen erfolgt, indem man den Finger über den Sensor zieht. Der Fingerabdruck wird automatisch gespeichert, dieser Vorgang wird durch kurzes Erlöschen der roten und grünen LED abgeschlossen
 - Die ersten 3 Masterfinger dienen als Verwaltungsfinger für das **erste Relais (R1)**, die zweiten 3 Masterfinger für das **zweite Relais (R2)**. Werden keine 3 unterschiedlichen Masterfinger benötigt, kann auch der gleiche Finger 3 mal eingelernt werden, **es müssen jedoch für die unterschiedlichen Relais auch unterschiedliche Masterfinger eingelernt werden (z.B. linker Daumen für das erste Relais, rechter Daumen für das zweite Relais)**
 - Sind die ersten 3 Masterfinger (Relais1) eingelernt, erlöschen die rote und grüne LED und blinken anschließend 2 mal kurz auf. Anschließend leuchten wieder beide LEDs. Hiermit wird signalisiert dass jetzt die zweiten 3 Masterfinger (Relais 2) eingelernt werden können
 - Nach Einlernen der zweiten 3 Masterfinger erlöschen rote und grüne LED kurz nacheinander und das Modul ist im normalen Betriebszustand.

2. Benutzerfinger einlernen

- ✓ Die Aktivierung des Einlernmodus für Benutzerfinger erfolgt durch **Einlesen eines Masterfingers**, die rote und grüne LED leuchten kurz auf
- ✓ Danach können **beliebig viele Benutzerfinger** eingelernt werden. Es wird empfohlen, **einzelne Benutzerfinger drei mal einzulernen**, um die Wiedererkennungsrates zu optimieren
- ✓ Das Abschließen des Einlernvorganges erfolgt durch **erneutes Einlesen des Masterfingers**, Dieses wird durch Aufleuchten der roten und grünen LED signalisiert
 - Masterfinger sollten auf keinen Fall als Nutzerfinger eingelernt werden!
 - Der eingelernte Benutzerfinger schaltet später eines der beiden Relais **je nachdem mit welchem Masterfinger er eingelernt wurde** (siehe oben „Masterfinger einlernen“)
 - Bei erfolgreichem Einlernen leuchtet die grüne LED kurz auf, während bei nicht ausreichender Qualität des eingelesenen Fingerabdruckes leuchtet die rote LED kurz
 - Wird der Einlernvorgang nicht innerhalb von 10 s nach dem letzten Einlernen eines Benutzerfingers abgeschlossen, wird dieser Vorgang ohne Speicherung der vorher eingelesenen Finger abgebrochen
 - Bei „schwierigen“ Fingern (z.B. bei kleinen Kindern oder sehr trockener Haut) kann es notwendig sein, den Benutzerfinger bis zu **6 mal** einzulernen oder einen **anderen Finger** als Benutzerfinger zu verwenden
 - **Die Benutzerfinger für die beiden Relais müssen verschiedene Finger sein, da sonst eine eindeutige Zuordnung nicht gewährleistet ist.**

3. Tür öffnen

- ✓ Benutzerfinger über den Sensor ziehen
 - bei Fingererkennung leuchtet die grüne LED auf und das Relais wird geschaltet
 - Bei Nichterkennung des Fingers leuchtet die rote LED auf.

4. Alle Finger (einschl. Masterfinger) löschen

- ✓ Schiebeschalter (Löschschalter) des Relais-Moduls betätigen (**Inneneinheit**)
- ✓ Abwarten: rote und grüne LED blinken **ca. 30 s** lang
 - Die grüne LED leuchtet dauerhaft während der Speicher gelöscht wird, anschließend leuchtet die rote LED.
- ✓ Schiebeschalter wieder **zurücksetzen**
 - Auslieferungszustand ist wieder hergestellt – rote, grüne und gelbe LED leuchten dauerhaft
 - Eine weitere Möglichkeit alle Finger zu löschen ist, den Masterfinger **4 mal** einzulesen (nach aufleuchten der grünen und roten LED folgt ein Dauerleuchten der grünen LED, bis der Löschkvorgang abgeschlossen ist).

5. Sperrmodus (Sperrren/Entsperrren des Terminals)

- ✓ **Sperrung:** Wird 5 mal hintereinander ein nicht eingelernter Finger über den Sensor gezogen (rote LED leuchtet), so wechselt das Modul in einen Sperrmodus. Hierdurch wird verhindert, dass unbefugte Personen ungestört über längere Zeit versuchen können, sich Zutritt zu verschaffen
 - Ist das Gerät im Sperrmodus, so wird dies durch Blinken der roten LED angezeigt. Der Sperrmodus ist zunächst zeitlich begrenzt, bei weiteren 5 Fehlversuchen verlängert sich jeweils die Sperrzeit (Sperrintervalle: 1 Minute, 5 Minuten, 30 Minuten, 1 Stunde, danach Dauersperrung)
- ✓ **Entsperrung:** Der Sperrmodus kann vorzeitig beendet werden, indem **2mal direkt nacheinander** ein eingelernter Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor gezogen wird.