



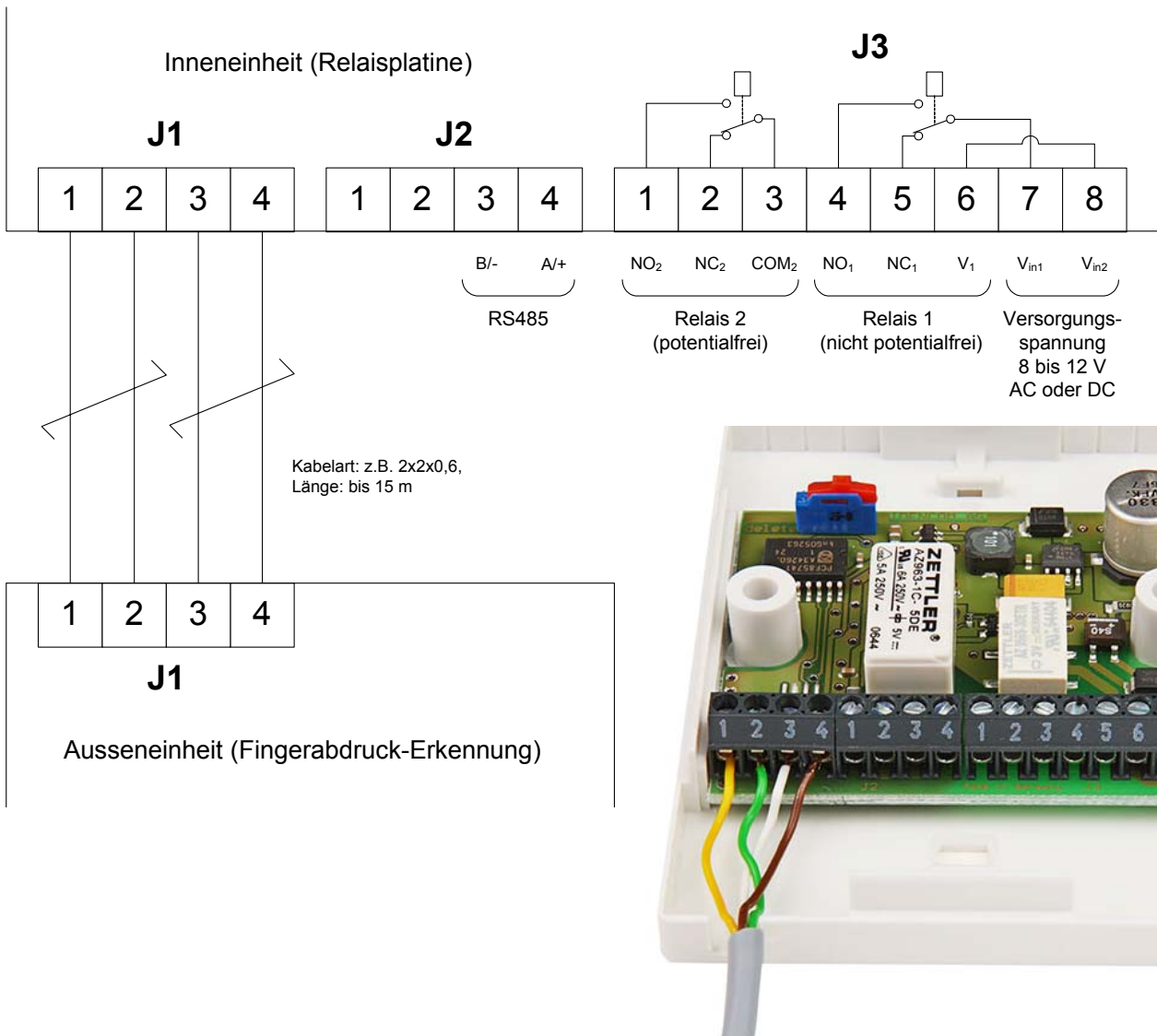
# BioKEY<sup>®</sup>GATE Basic

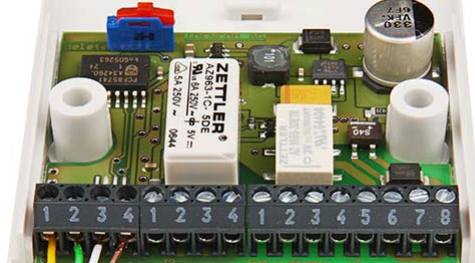
(Artikel: 200000 / 200002 / 200003)

Version: 6.0.0.0

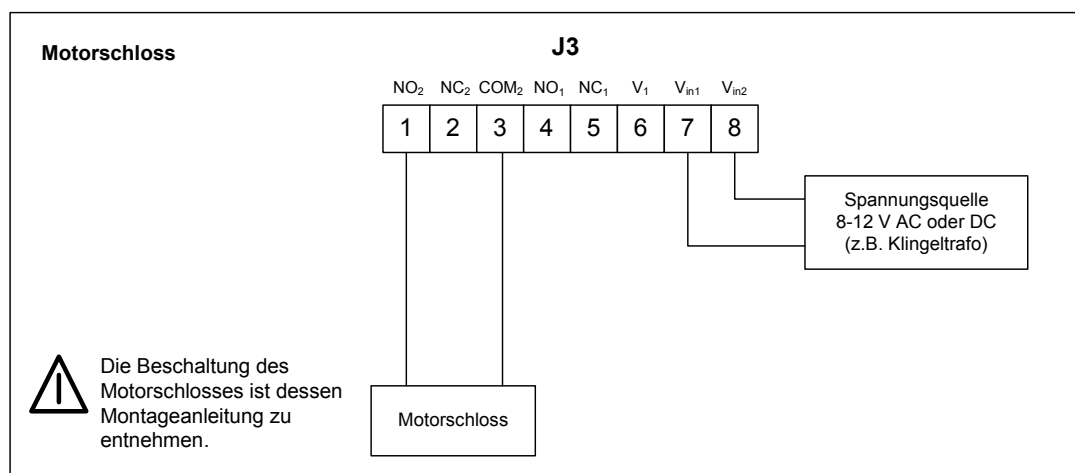
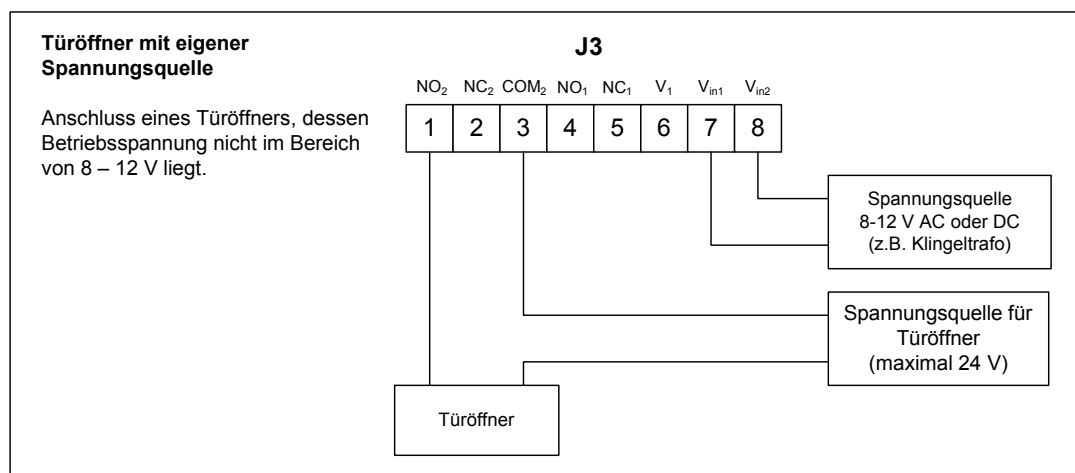
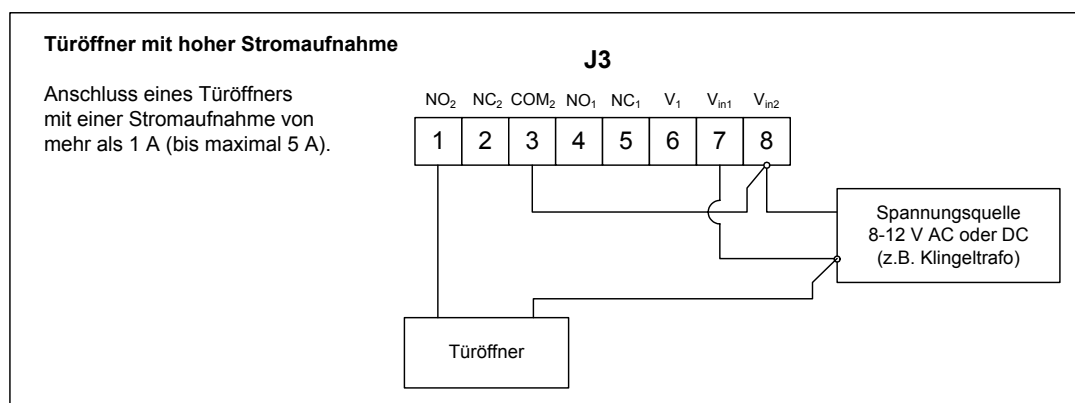
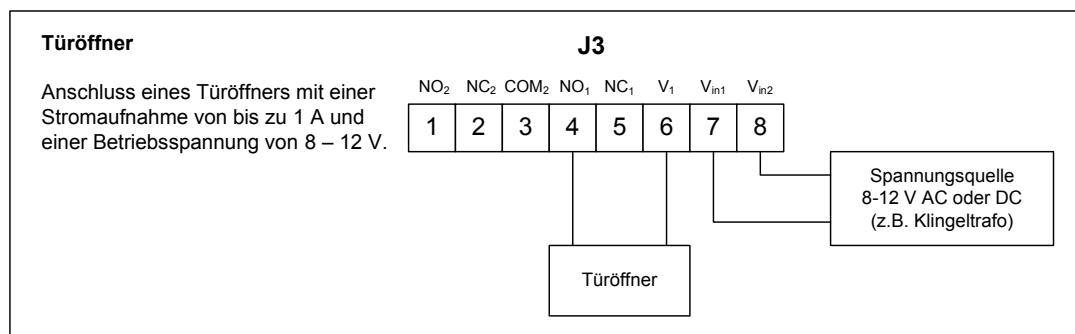
## Montage der Außen- und Inneneinheit:

- ✓ Anschließen der Außeneinheit an die Inneneinheit nach Zeichnung (J1 – Klemme 1-4)
- ✓ Stromversorgung der Inneneinheit sicher stellen (J3 – Klemme 7-8)
- ✓ Auslieferungszustand ist hergestellt – rote, grüne und gelbe LED leuchten dauerhaft





## Anschlussbeispiele



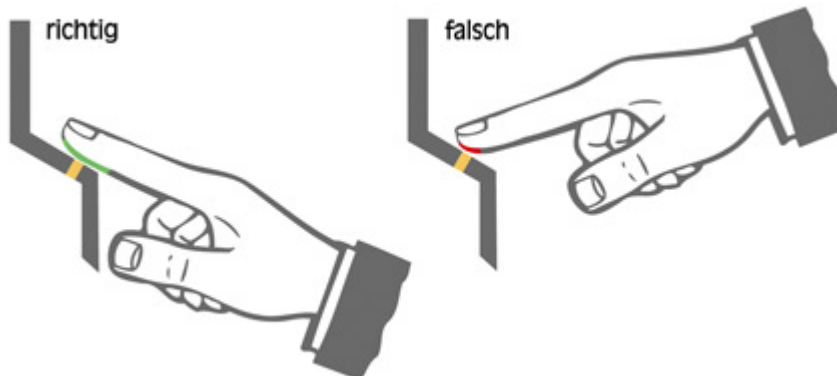
## Betrieb:

### I. Alle Funktionen im Überblick (M = Masterfinger)

Funktion	Beschreibung	Vorgehensweise
Masterfinger einlernen	Verwaltungsfinger festlegen	Auslieferungszustand → 3x Masterfinger einlernen
Benutzerfinger einlernen	Scannen von Benutzerfinger	M → Benutzerfinger scannen ..... → M
Tür öffnen		Benutzerfinger scannen
alle Finger löschen (Reset)	Zurücksetzen zum Auslieferungszustand	Löschscharter betätigen → 30 s warten → Löschscharter zurücksetzen
Entsperren des Terminals	Verlassen des Sperrmodus	2x direkt nacheinander einen eingelernten Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor ziehen

#### Bemerkung:

1. Die gelbe LED dient als Bereitschaftsanzeige (leuchtet dauerhaft).
2. Finger über den Sensor ziehen – Tipps
  - Ziehen Sie gleichmäßig und nur mit leichtem Druck.
  - Achten Sie darauf, dass ein möglichst großer Teil der Fingerlinien über die Sensorzeile gezogen wird (siehe Abbildung).



3. Welchen Finger sollten Sie benutzen?
  - Fingerkuppen mit vielen Narben, Verletzungen oder extrem geringer Struktur eignen sich schlechter als Benutzerfinger.
  - Finger, die z.B. tätigkeitsbedingt häufig Verletzungsgefahren ausgesetzt sind sollten möglichst nicht eingelernt werden.
  - Bei ausgesprochen dicken Fingern: sind der kleine Finger oder ein Zeigefinger besser geeignet.
  - Bei extrem schlanken Fingern oder Kinderfingern eignen sich der Daumen gut.
  - Bei Linkshändern sind die Fingerkuppen der rechten Hand oft weniger beansprucht als bei Rechtshändern und umgekehrt.
  - Es sollten mindestens zwei Finger pro Person eingelernt werden, um im Falle einer Verletzung eines Fingers einen „Reser“ zu haben.
  - Bei einer geringen Personenzahl ist es sinnvoll, mit einer hohen Fingerzahl pro Person zu starten, da sich bei den Benutzern zumeist erst nach einiger Zeit ein bevorzugter Finger zur Identifikation heraus kristallisiert.

## II. Alle Funktionen in Detail

### 1. Masterfinger einlernen

- ✓ Nach dem ersten Einschalten oder nach Wiederherstellung des Auslieferungszustands muss zunächst **3 mal ein Masterfinger** eingelernt werden (drei mal der selbe oder drei unterschiedliche).
  - Das Modul muss sich im Auslieferungszustand befinden, alle drei LEDs leuchten dauerhaft. (Falls dies nicht der Fall ist, siehe 4. „alle Finger löschen“.)
  - Das Einlernen erfolgt, indem man den Finger über den Sensor zieht. Der Fingerabdruck wird automatisch gespeichert, dieser Vorgang wird durch kurzes Erlöschen der roten und grünen LED abgeschlossen.
  - Sind 3 Masterfinger eingelernt, erlöschen die rote und grüne LED kurz nacheinander.

### 2. Benutzerfinger einlernen

- ✓ Die Aktivierung des Einlernmodus für Benutzerfinger erfolgt durch **Einlesen eines Masterfingers**.
  - Rote und grüne LED leuchten kurz auf.
- ✓ Einen oder mehrere Benutzerfinger einlernen (über den Sensor ziehen)
  - bei erfolgreichem Einlernen leuchtet die grüne LED, bei nicht ausreichender Qualität leuchtet die rote LED. Es wird empfohlen, **einzelne Benutzerfinger drei mal einzulernen**, um die Wiedererkennungsrates zu optimieren.
- ✓ Das Abschließen des Einlernvorganges erfolgt durch erneutes Einlesen **eines Masterfingers**.
  - Rote und grüne LED leuchten kurz auf.
  - Wird der Einlernvorgang nicht innerhalb von 10 s nach dem letzten Einlernen eines Benutzerfingers abgeschlossen, wird dieser Vorgang ohne Speicherung der vorher eingelesenen Finger abgebrochen.
  - Bei „schwierigen“ Fingern (z.B. bei kleinen Kindern oder sehr trockener Haut) kann es notwendig sein, den Benutzerfinger bis zu **6 mal** einzulernen oder einen **anderen Finger** als Benutzerfinger zu verwenden.

### 3. Tür öffnen

- ✓ Benutzerfinger über den Sensor ziehen,
  - bei Fingererkennung leuchtet die grüne LED auf und das Relais wird geschaltet.
  - Bei Nichterkennung des Fingers leuchtet die rote LED auf.

### 4. Alle Finger (einschl. Masterfinger) löschen

- ✓ Schiebeschalter (Löschschalter) des Relais-Moduls betätigen (**Inneneinheit**),
- ✓ Abwarten: rote und grüne LED blinken **ca. 30 s** lang.
  - Die grüne LED leuchtet dauerhaft während der Speicher gelöscht wird, anschließend leuchtet die rote LED.
- ✓ Schiebeschalter wieder **zurücksetzen**,
  - Auslieferungszustand ist wieder hergestellt – rote, grüne und gelbe LED leuchten dauerhaft.
  - Eine weitere Möglichkeit alle Finger zu löschen ist, den Masterfinger **4 mal** einzulesen (nach aufleuchten der grünen und roten LED folgt ein Dauerleuchten der grünen LED, bis der Löschvorgang abgeschlossen ist).

### 5. Sperrmodus (Sperrungen/Entsperrungen des Terminals)

- ✓ **Sperrung:** Wird 5 mal hintereinander ein nicht eingelernter Finger über den Sensor gezogen (rote LED leuchtet), so wechselt das Modul in einen Sperrmodus. Hierdurch wird verhindert, dass unbefugte Personen ungestört über längere Zeit versuchen können, sich Zutritt zu verschaffen.
  - Ist das Gerät im Sperrmodus, so wird dies durch Blinken der roten LED angezeigt. Der Sperrmodus ist zunächst zeitlich begrenzt, bei weiteren 5 Fehlversuchen verlängert sich jeweils die Sperrzeit (Sperrintervalle: 1 Minute, 5 Minuten, 30 Minuten, 1 Stunde, danach Dauersperrung).
- ✓ **Entsperrung:** Der Sperrmodus kann vorzeitig beendet werden, indem 2 mal direkt nacheinander ein eingelernter Finger (Master- oder Benutzerfinger) über den Sensor gezogen wird.